



Downloaden

De app kan gedownload worden in de Appstore en de Playstore door te zoeken op sportlinked of via www.sportlinked.nl.

Registreren

Nadat de applicatie is gedownload en geïnstalleerd kan de gebruiker zich registreren.

De gebruiker vult daartoe een gebruikersnaam en wachtwoord in.

Een gebruiker kan alleen gekoppeld worden aan een persoon met het e-mailadres dat ook in Sportlink Club geregistreerd is. Indien dit adres in Sportlink Club een niet actief adres is, zal de gebruiker zelf contact op moeten nemen met de vereniging om het adres aan te laten passen

De gebruikersnaam wordt in de vorm van een e-mailadres ingevoerd. Op dit e-mailadres zal de gebruiker de activatielink ontvangen, dit moet dus een bestaand e-mailadres zijn anders kan de app niet worden geactiveerd voor de gebruiker.

Invoer van het wachtwoord is vrij.

De activatielink blijft geldig, tot het moment dat de activatielink is gebruikt. Daarna is de link niet meer te gebruiken en zal aan de gebruiker worden getoond dat de link reeds is geactiveerd. Het bevestigen van deze link is noodzakelijk om verder te kunnen.

Mocht het om de een of andere reden noodzakelijk zijn om de activatielink opnieuw te ontvangen, omdat bijvoorbeeld mail per ongeluk verwijderd is, dan kan de gebruiker zich nogmaals met dezelfde gebruikersnaam / e-mailadres registreren.



Inloggen + Wachtwoord vergeten

Nadat de registratie en activatie is uitgevoerd kan de gebruiker inloggen. De gebruiker vult zijn gebruikersnaam / e-mailadres en wachtwoord in. Na inloggen is de gebruiker permanent ingelogd. Na download en installatie van nieuwe updates / nieuwe versies van de app blijft de gebruiker ingelogd na het opnieuw openen van de app. In de app heeft de gebruiker wel zelf de keuze om uit te loggen wanneer dat wenselijk is.

De gebruiker heeft in het inlogscherm tevens de mogelijkheid om aan te geven dat hij zijn wachtwoord is vergeten. Door opgave van de gebruikersnaam / e-mailadres kan het wachtwoord gereset worden. De gebruiker ontvangt daarna op zijn gebruikersnaam / e-mailadres een e-mail met daarin een reset wachtwoord link. De reset wachtwoord link is 2 dagen geldig. Daarna is de link niet meer bruikbaar en zal de gebruiker nogmaals in de app de wachtwoord

vergeten functionaliteit moeten gebruiken.

Mocht de gebruiker inloggen met een niet geactiveerde account, dan zal de gebruiker nogmaals de activatielink op zijn gebruikersnaam / e-mailadres ontvangen.

Koppelen aan gebruiker

Naast de registratie is het noodzakelijk dat een gebruikersnaam gekoppeld wordt aan de relatiecode van de gebruiker om verder te kunnen. Spelers/coaches zijn gekoppeld aan teams, officials worden automatisch vanuit hun rol herkend. Het koppelen aan een relatiecode is noodzakelijk om gebruik te kunnen maken van de functionaliteit van de app. Voor het koppelen aan een relatiecode dient de gebruiker de volgende gegevens in te voeren:

Achternaam

De achternaam wordt gecontroleerd op basis van registratie in Sportlink Bond in het veld "achternaam". NB: Dit is dus zeer afhankelijk van de invoer van de achternaam in het systeem. Tussenvoegsels als van, de moet je hier niet invoeren.

Geboortedatum

De geboortedatum wordt gecontroleerd op basis van de registratie in Sportlink Bond in het geboortedatum veld.

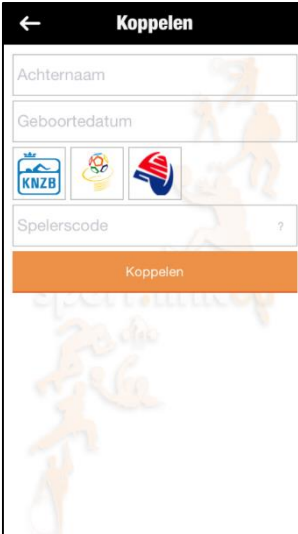
Bond

In de geselecteerde bond (NHV) wordt gezocht naar de opgegeven relatiecode en wordt gecontroleerd of de achternaam en geboortedatum overeen komen. Zie ook de logo's in de afbeelding.

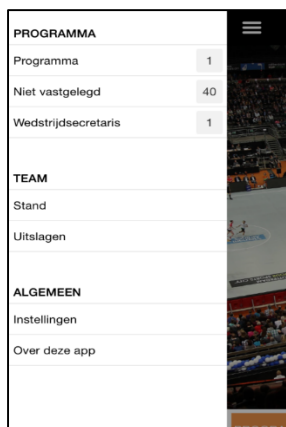
Spelerscode

Met spelerscode wordt bedoeld de Sportlink relatiecode. Deze wordt standaard in het juiste formaat (met hoofdletters) ingevoerd. Relatiecode kent altijd een vast format: ZZ123XX.

Als de gebruiker alle bovenstaande gegevens juist heeft ingevoerd, dan is zijn account gekoppeld aan de desbetreffende relatiecode. Bovenstaande gegevens zijn op te vragen bij de ledenadministratie van de eigen vereniging.



Startscherm + startmenu



Startscherm & menu: Programma

Op startscherm is toegang tot het programma van de geregistreerde gebruiker. Dat is het programma van de teams waarvan de gebruiker is gekoppeld, evenals officialprogramma van gebruiker. Om daadwerkelijk in het digitale formulier te komen, moet u via programma de wedstrijd openen. *Iemand moet altijd gekoppeld zijn aan een team om iets te kunnen doen. Dit moet in Sportlink Club gebeuren door de vereniging. Betreft het iemand die geen lid is van betreffende vereniging kunnen gegevens gemaild worden aan dwf@handbal.nl.*

Indien iemand gekoppeld is aan een team nadat er reeds ingelogd is, is opnieuw inloggen noodzakelijk.



Menu: Niet vastgelegd

Onder deze optie zijn alle wedstrijden te vinden waar gebruiker aan is gekoppeld die nog niet zijn vastgelegd door de betrokken scheidsrechter. Dat kan zowel het programma zijn van teams waaraan gebruiker gekoppeld is, als wedstrijden waar gebruiker als official aan gekoppeld is.

Menu: Wedstrijdsecretaris

Door het toekennen van de verenigingsfunctie wedstrijdsecretaris aan een bepaald persoon kan binnen de Sportlinked App extra functionaliteit geactiveerd worden. Personen met de functie Wedstrijdsecretaris mDWF zien in deze menu optie alle thuiswedstrijden van die vereniging.

Hierdoor kunnen bepaalde personen binnen de club aangesteld worden om teams te ondersteunen bij het gebruik van de App. Denk hierbij aan personen die aan de wedstrijdtafel zitten tijdens een weekend.

Startscherm & menu: Stand

Deze optie toont de standen van alle teams waar gebruiker aan gekoppeld is.

Startscherm & menu: Uitslagen

Deze optie toont de uitslagen van de poules van alle teams waar gebruiker aan gekoppeld is.

Startscherm & menu: Teammanager

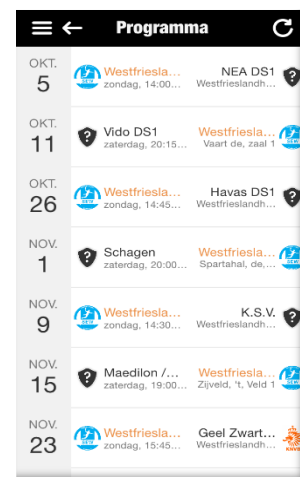
Met de Sportlinked app is het digitaal wedstrijdformulier in te vullen. Onderdeel hiervan is de spelersopgaaf van een wedstrijd. Deze wordt standaard overgenomen van de teamindeling uit Sportlink Club en kan via de app aangepast worden naar de situatie van de wedstrijd. Indien er wijzigingen zijn in de teamindeling die alle komende wedstrijden betreffen kunnen deze via

Sportlink Club worden doorgegeven. Voorbeelden hiervan zijn als het vaste rugnummer wijzigt, als een speler langdurig geblesseerd is, als er een nieuw staf lid bij het team komt.

Nieuw is dat deze functionaliteit door verenigingen aan teamleden beschikbaar kan worden gesteld, door een teamlid de staffunctie 'teammanager' te geven. In zo'n geval kan het teamlid wijzigingen aan de teamindeling via de app doorgeven.

Let op, het toevoegen en verwijderen van spelers van een team is niet mogelijk via de app. Dit zal alleen via Sportlink Club dienen te gebeuren. Wel kunnen staf leden (trainers, coaches, etc.) worden toegevoegd en/of verwijderd.

Menu: Favorieten (Teams & Personen)



DWF Handleiding voor Teams



Hier zal in later stadium meer informatie over bekend worden.

Menu: Instellingen

Binnen dit menu kunt u uitloggen, relatiecode ontkoppelen, account in zijn geheel verwijderen, contactgegevens aanpassen en instellingen voor pushberichten beheren.

Koppelen aan een team

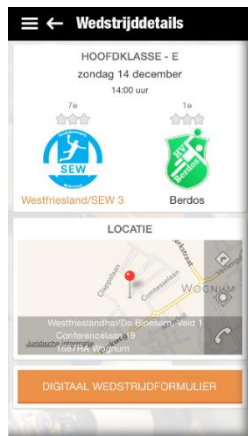
Het koppelen van iemand aan een team gebeurt binnen Sportlink Club, onder wedstrijd zaken, teams, en dan tabblad bondsteams.

The screenshot shows the 'Sportlink Club' software interface. The main window is titled 'Teamgegevens 2014-2015: 1 - Zaal WK'. It contains a 'Teamdetails' section with fields for 'Teamnaam' (value: 1) and 'Speelregio'. Below this is a 'Competitiegegevens' section with 'Klasse' set to 'Korfbal League'. A 'Spelers' tab is active, displaying a table of team members. A 'Nieuwe bondsdeelnemer' dialog box is open, allowing the user to add a new participant. The dialog has fields for 'Soort', 'Rul', 'Functie', 'Zoek deelnemer', 'Relatiecode', and 'Zoeknaam'. The 'Functie' dropdown is open, showing options: 'Technische staf', 'Medische staf', 'Overige staf', 'Teamspeler', and 'Technische staf'. The 'Gevonden personen' section is empty. A 'Details' section at the bottom of the dialog has a checked checkbox for 'Op wedstrijdformulier?' and a green checkmark at the bottom right.

Naam	Geslacht	Rol	Functie	Rugnummer
Alberda, Pieter	man	Technische staf	Assistent coach	
Boer, Markus de	man	Teamspeler	-	16
Faber, Femke	vrouw	Teamspeler	-	8
Hoekstra - Kuperus, Annie	vrouw	Medische staf	Fysiotherapeut	
Jansens, Betty	vrouw	Teamspeler	-	9
Pool, Jan-Sjoerd	man	Technische staf	Hoofd coach	
Russchen, Merno	man	Teamspeler	-	20
Wieser, Marjon	vrouw	Teamspeler	-	1
Vorst, Diana van der	vrouw	Teamspeler	-	2
Wies, Gaabte de	man	Technische staf	Assistent coach	
Winter, Remco	man	Overige staf	-	
Winter-Akkerman, Joke	vrouw	Overige staf	Teammanager	
Zwart, Andre	man	Teamspeler	-	15
Zwart, Erwin	man	Teamspeler	-	11



DWF Handleiding voor Teams



Openen digitaal wedstrijd formulier

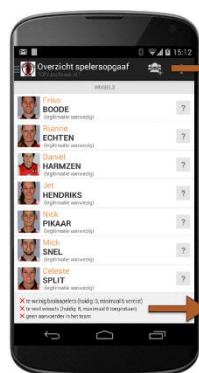
U opent vanuit het programma een wedstrijd, en krijgt vervolgens de detailinformatie te zien van deze wedstrijd, met onder meer de positie op de ranglijst en locatie informatie. Het in het oranje aangegeven team, is het team waaraan u gekoppeld bent.

Via de knop Digitaal Wedstrijdformulier opent het formulier zich.

Voorafgaand aan de wedstrijd

Invullen digitaal wedstrijd formulier voor teams

Je opent je eigen team door op het logo te klikken. Op dat moment verschijnt in het team de informatie die op dat moment in Sportlink Club bekend is.

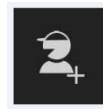


toevoegen nieuwe spelers

Linkerknop



is toevoegen spelers



Rechterknop is toevoegen staf

problemen in spelersopgaaf

In het voorbeeld zijn de spelers gekoppeld aan het team en de overige staf niet, overeenkomstig de info in Sportlink Club, zie afbeelding onder.

Onder staf wordt verstaan coaches, teammanagers en verzorgers.

Indien stafleden niet lid zijn van de eigen vereniging, maar van een andere vereniging dient er gemaild te worden naar dwf@handbal.nl en zal de koppeling vanuit de bondsapplicatie gerealiseerd worden.

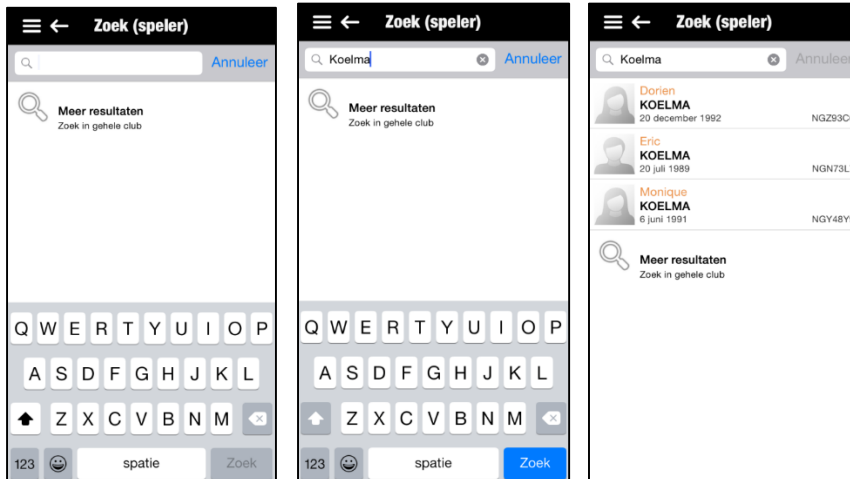
Naam	Geslacht	Rol	Functie	Rugnummer	Wedstrijdfor...	Opmerkingen	Start	Eind	Speelstatus
Berga, Menno	man	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		Basisspeler
Bouma, Rixt	vrouw	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		Basisspeler
Goinga, Anna van	vrouw	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Koelma, Leonie	vrouw	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Moleman, Patrick	man	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Welling, Jorn	man	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Werf, Manon van ...	vrouw	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Wever, Anton	man	Teamspeler	-		<input checked="" type="checkbox"/>		04-nov-2013		-
Winter, Remco	man	Overige staf	-		<input type="checkbox"/>		24-sep-2014		-

Het toevoegen van spelers/staf

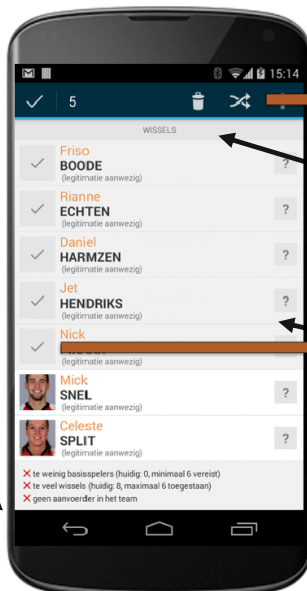
Via de knopjes met het plusje rechtsboven (zie in vorige afbeelding) kom je in scherm waarin je extra spelers of staf kunt selecteren.



DWF Handleiding voor Teams



Zoekt u iemand die van andere leeftijdscategorie is dan het team, klik dan op meer resultaten.



acties voor de geselecteerde spelers

Speler verwijderen voor deze wedstrijd via het prullenbakje

spelers geselecteerd

Speler / keeper

Ook rugnummers kan er ingezet worden

Wisselen van spelers en overige rollen toekennen

Het selecteren van een speler, zichtbaar door een vinkje voor de naam geeft onderin (bij iOS, bij Android rechtsboven) een aantal opties:

- Prullenbak: Speler verwijderen
- Informatie over de speler, rugnummer, keeper, speler

Het is noodzakelijk om voorafgaand aan de wedstrijd alle spelers reeds toe te voegen, dit kan achteraf niet meer.

Formulier voldoet nog niet aan de eisen:

Zolang er dit soort meldingen zijn, kan het formulier nog niet ingeleverd worden bij de scheidsrechter.

Zodra de opgave aan de voorwaarden voldoet, verschijnt de knop verstuur naar official onder in het scherm.

Zodra ook het tweede team zijn opstelling naar de official stuurt, is de opgave voor beide teams inzichtelijk.

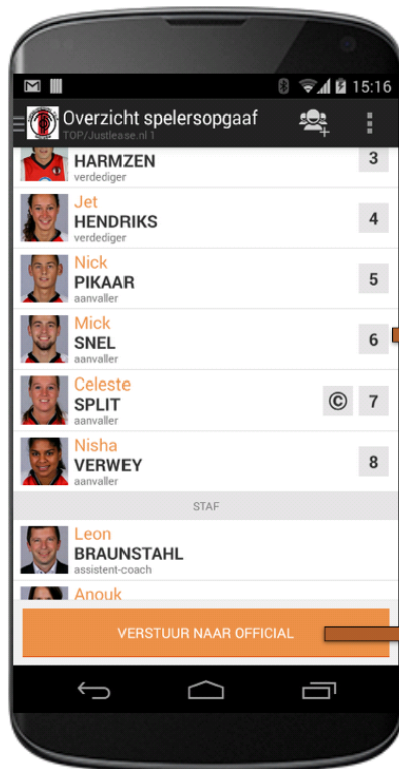


DWF Handleiding voor Teams

Zodra op de knop verstuur naar official gedrukt is gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van het thuisteam is in dit geval ook gewijzigd van “wacht op team” in “wacht op official”. Hiermee is het traject betreffende de teamopgave afgerond.

De formulieren van beide teams worden zichtbaar op het moment dat beide teams op de knop “verstuur naar official” hebben gestuurd.

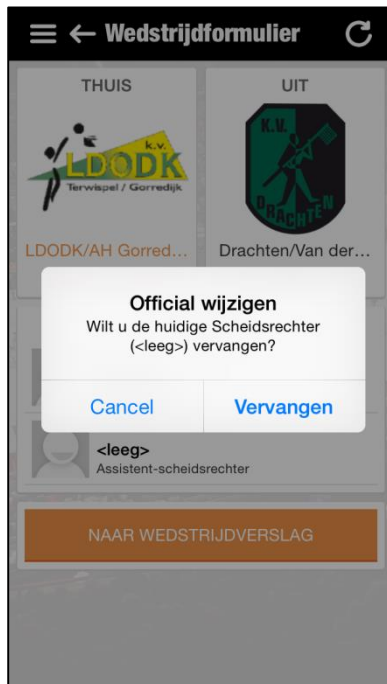
Scheidsrechters zien altijd alles na het beschikbaar stellen van “verstuur naar official” formulier van de uitploeg.



spelersopgaaf is correct
ingevoerd

official ontvangt push
bericht

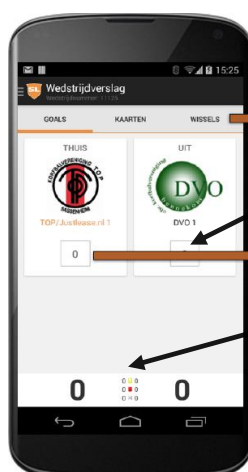
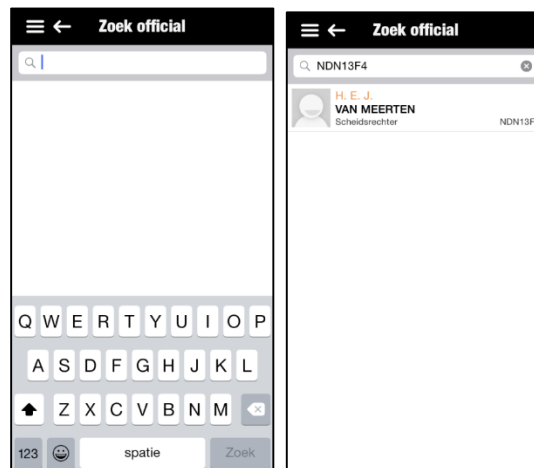
Toevoegen/muteren officials



Door op de verversknop (rechtsboven) op het startscherm van het mDWF te drukken wordt altijd de actuele scheidsrechter uit de database gehaald. In het voorbeeld staat er geen scheidsrechter in de database.

Door op het vakje van scheidsrechter te klikken verschijnt de optie om scheidsrechter toe te voegen / te vervangen. Gebruiker komt vervolgens in zoekscherm gelijk aan dat van bijvoorbeeld spelers. Er kan hier gezocht worden op relatiecode (snelste methode) of achternaam. Bovenaan worden alle geregistreerde NHV-scheidsrechters getoond, vervolgens gevolgd door iedereen met die achternaam uit de database.

De juiste scheidsrechter wordt geselecteerd en deze wordt vervolgens toegevoegd aan het formulier. Het toevoegen van een eventuele koppelgenoot gebeurt op dezelfde manier.



Uitslag invoeren

Klik op icoon om naar wedstrijd vastleggen te gaan

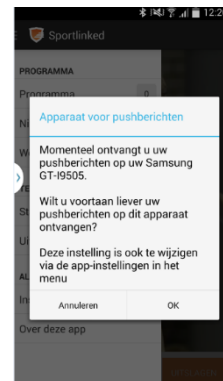
Druk op vastleggen om de wedstrijd akkoord te geven.



DWF Handleiding voor Teams



Eventueel ontkoppelen, dan kan een ander inloggen op jouw telefoon, i-pad, etc.. Daarna die persoon weer ontkoppelen



Wil je push berichten ontvangen van de wedstrijden, zet dan het vinkje aan

Veel gestelde vragen, kijk op onze site via

<http://www.handbal.nl/nhv/contact/veel-gestelde-vragen/>

en typ bijv. DWF of app in

of kijk bij sportlink op de site via

<https://sportlink.atlassian.net/wiki/display/SCS/Sportlinked+veelgestelde+vragen>